1. Ausgangslage vor dem Semester
2. Gewähltes Vorgehen im Team
3. Rolle im Gesamtsystem
   * Verständnis des System-Zusammenspiels
   * Konzeptioneller Beitrag der Gruppe
   * Angebotene und eingeforderte Dienste
   * Generierte und benötigte Events
4. Systementwurf
   * Komponentendiagramm
   * Klassendiagramm
   * Anwendungsfälle
     + 1
     + 2
     + …
   * Schnittstellen
     + 1
     + 2
     + …
5. User Experience Engineering
   * Gewähltes Vorgehen
   * Personas
   * User Stories
   * Interaktionsdesign / Click Dummy